


!tipo_vivienda : Apartament

Miejscowość :
Sypialnie : 3

Łazienka : 2

Basen : Wspólny

Ogród : Wspólny

!vistas : Widok na morze

**Powierzchnia
mieszkania :**

 127 m²
Lotnisko :

48 Km



Sala gimnastyczna

Nowo uruchomiony projekt obejmuje zaledwie 32 apartamenty wysokiej jakości z basenem wspólnym, podziemnym parkingiem i komórką lokatorską, zaledwie 400 m od plaży w Mar de Cristal. Nieruchomości składają się z apartamentów z 2 i 3 sypialniami z przestronnymi tarasami i bezpośrednim dostępem do basenu, a penthousy obejmują prywatne solarium. Zarówno modele z 2, jak i 3 sypialniami posiadają przestronny front z dużymi drzwiami, które wpuszczają mnóstwo światła, kuchnię na otwartym planie, jadalnię i salon prowadzący bezpośrednio na główny taras. Przestronne główne sypialnie mają dużą garderobę i dużą łazienkę. Reszta zakwaterowania składa się ze wspólnej łazienki, 1 lub 2 sypialni dla gości i oddzielnej pralni. Deweloper tworzy te przestronne mieszkania o wysokiej jakości, zarówno pod względem nowoczesnego wzornictwa, jak i jakości wykończenia, meblowania i wyposażenia.

TERENY ZEWNĘTRZNE

Luksusowy kompleks mieszkalny położony jest w cichej i ekskluzywnej okolicy, w otoczeniu pięknych ogrodów i terenów zielonych. Apartamenty posiadają 3 przestronne i słoneczne sypialnie, wszystkie wyposażone w szafy i wysokie sufity zapewniające poczucie przestronności. W sercu osiedla znajduje się wspólny basen, otoczony leżakami i parasolami, idealny do relaksu i cieszenia się ciepłym śródziemnomorskim słońcem. To osiedle oferuje luksusowy i spokojny styl życia, idealny dla tych, którzy szukają prywatności i wygody w wymarzonej okolicy.

POMIESZCZENIA WEWNĘTRZNE

Wnętrza są jasne i przytulne, dzięki dużym oknom wpada dużo naturalnego światła i zapewniają imponujące widoki na ogrody i morze. To wysokiej jakości kompleks, zaprojektowany tak, aby łączyć design i funkcjonalność. Osiedle łączy komfort, jasność i wysokiej jakości wykończenia z luksusowymi materiałami, aby stworzyć przytulne i luksusowe otoczenie.



