


Type woning : Villa

Zwembad : Geen

Opp. woning : 224 m²
Locatie : Polop

Opp. terrein : 453 m²
Slaapkamers : 4

Luchthaven : 67 Km

Badkamers : 3


Airconditioning



Solarium



Gymnasium

Gelegen in de pittoreske gemeente Polop de la Marina, bieden deze moderne luxe villa's een mediterrane woonervaring in een unieke omgeving die natuur en comfort combineert. Halverwege de majestueuze bergtop van de Slapende Leeuw en de adembenemende baai van Altea, zijn deze woningen ontworpen om de essentie van het leven aan de Costa Blanca vast te leggen. Met gemakkelijke toegang tot de stranden, nabijgelegen steden zoals Alicante en Benidorm, en een breed scala aan voorzieningen en attracties, vertegenwoordigen deze villa's de perfecte combinatie van sereniteit en moderniteit.

BUITENRUIMTES

Elke villa is gebouwd op een perceel van 453 m², omringd door privétuinen die zijn ontworpen om te genieten van het buitenleven. Een privézwembad met een bar aan het zwembad wordt het hart van de buitenruimte, perfect om te ontspannen of te genieten van sociale momenten. De terrassen en het grote solarium van 68 m² bieden een spectaculair uitzicht op de natuurlijke omgeving, zodat je het hele jaar door kunt genieten van het mediterrane klimaat. Bovendien hebben de villa's buiten LED-verlichting, automatische poorten en een aangelegd ontwerp dat hun eigentijdse stijl aanvult.

BINNENRUIMTES

De villa's hebben een woonoppervlakte van 224 m² verdeeld over twee verdiepingen, ontworpen om ruimte en functionaliteit te maximaliseren. Het interieur bestaat uit een ruime woonkamer die overloopt in een volledig uitgeruste open keuken, waardoor een ideale ruimte voor gezelligheid ontstaat. Met vier tweepersoonsslaapkamers en drie badkamers met vloerverwarming bieden deze villa's comfort en elegantie in elke hoek. Moderne afwerkingen en zorgvuldig geselecteerde details, zoals inbouwkasten en airconditioning, zorgen voor een praktische en verfijnde levensstijl.

info@kampsolproperties.com
www.kampsolproperties.com


+34 601 54 83 98



